1º UTAD "Code and Conquer" Hackathon / Code Masters 2023



No âmbito do Programa Estratégico da UTAD para o quadriénio 2021-2025, a Pró-Reitoria para a Inovação Pedagógica, face ao objetivo de promover a qualidade global do acolhimento e da integração de estudantes e da oferta educativa, o sucesso escolar e a diminuição do abandono escolar, pretende desenvolver um conjunto de ações para facilitar a transição entre o ensino secundário e o ensino superior de novos

estudantes.

Nesse sentido, o 1.º UTAD "Code and Conquer" Hackathon / Code Masters 2023, assume-se como um momento de integração de novos estudantes e de promoção das suas competências sociais e académicas, tais como o pensamento computacional, a resolução de problemas, e o trabalho em equipa.

Durante o evento, haverá lugar à realização de um concurso de ideias/soluções para desafios-problema na área da Informática, a serem resolvidos em equipas heterogéneas de 3 elementos, que integram novos e atuais estudantes da Licenciatura e/ou do Mestrado em Engenharia Informática.